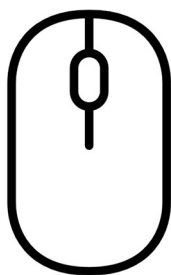


26 Fungování počítače

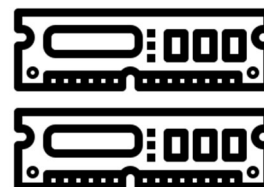
Uživatel počítače tvoří plakát ve Photoshopu. Přiřad'te jednotlivým součástem počítače úkony. Spojujte, číslyte nebo vybarvujte.

Pokuste se šipkami znázornit směr komunikace mezi zařízeními (← → ↔)



zde je uložen rozpracovaný plakát do doby, než uživatel uloží změny

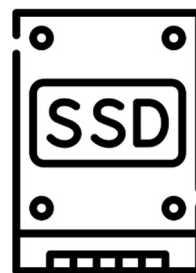
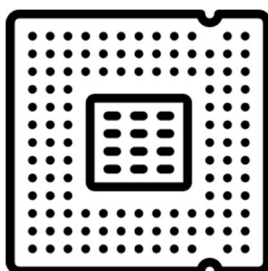
vypočítává vzhled plakátu podle instrukcí softwaru



odesílá snímky povrchu

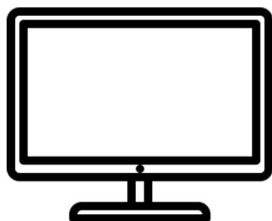
říká monitoru, jaký obraz má v tuto chvíli vykreslit

převádí fotky povrchu na pohyb kurzoru



ví, jak plakát v tuto chvíli vypadá

pamatuje si historii kroků, aby mohla být vrácena poslední akce zpět



vykresluje pixely tak, jak ho procesor instruoval



sem se uloží výsledný plakát, až bude hotový

ví, jaký objekt se nakreslí dalším tažením myši

umí zakódovat a dekodovat plakát do/ze souboru